

## DATOS DEL AUTOR:

**Nombre:** Blanca Gámez Flores  
**Entidad (Organización):** NIC México

## DATOS de la PROPUESTA:

**Título de la Propuesta:** Formato de representación ASPLAIN para ASN de 32 bits  
**Tipo de propuesta:** LACNIC  
**Id (si existe):** LAC-2009-03  
**Versión:** 1

### Resumen de la Propuesta:

La política propuesta busca modificar la política actual de "Distribución de Números de Sistema Autónomo (ASN)" [1] para adoptar el uso de la representación textual del valor decimal "asplain" para Números de AS de 32 bits (dentro del rango decimal 0 – 4294967295). Siendo esta representación utilizada por LACNIC desde el 28/01/2009.

### Justificación:

Cumplir con el nuevo formato "asplain" para números de AS según el RFC 5396 [2], dejando de lado el formato actual "asdot2" para la representación de ASN sólo de 32 bits. Soportando este cambio en el apoyo, casi unánime, de la comunidad de operadores al uso de "asplain" como el formato más compatible con los sistemas operativos actuales, proveyendo una menor resistencia al despliegue y adopción de los números de AS sólo de 32 bits, así como el no romper la expresión regular aplicada al atributo AS-PATH y evitando confusión, siendo una sola representación textual del valor decimal "asplain" útil para la documentación, configuración de sistemas, reportes, y herramientas externas y repositorios de información.

### Nomenclatura

Se propone identificar los Números de AS utilizando una sintaxis textual en número decimal "asplain" (dentro del rango decimal 0 – 4294967295), la cual representa los números como su valor decimal, sin ningún delimitador de campo, correspondiendo a la falta de cualquier estructura interna requerida por el uso de números AS en el contexto de ruteo inter-dominio.

Consecuentemente, un número de AS de 32 bits de valor 65546 (decimal) sería identificado como "65546".

### Texto de la Propuesta:

*Texto original:*

#### 3. Distribución de Números de Sistema Autónomo (ASN)

##### 3.1 Terminología

Los números de sistemas autónomos de 16 bits fueron definidos en la RFC 1930 y se utilizará para su identificación números enteros del 0 al 65535. Igualmente, los números de sistemas autónomos de 32 bits fueron definidos por la RFC 4893 y se identificará utilizando una sintaxis de la forma: <valor de 16 bits más significativo en formato decimal>.<valor de 16 bits menos significativo en formato decimal>.

Consecuentemente, se tomará la siguiente terminología para ASNs de 16 y 32 bits:

- "Números de AS sólo de 16 bits" se refiere a Números de AS en el rango de 0 – 65535

- "Números de AS sólo de 32 bits" se refiere a Números de AS en el rango de 1.0 – 65535:65535 (rango decimal 65.536 - 4.294.967.295)
- "Números de AS de 32 bits" se refiere a Números de AS en el rango de 0.0 – 65535:65535 (rango decimal 0 – 4.294.967.295).

*Texto propuesto:*

### 3. Distribución de Números de Sistema Autónomo (ASN)

#### 3.1 Terminología

Los números de sistemas autónomos de 16 bits fueron definidos en el RFC 1930 y se utilizarán para su identificación números enteros del 0 al 65535. Igualmente, los números de sistemas autónomos de 32 bits fueron definidos en el RFC 4893 y se utilizarán para su identificación números enteros del 0 al 4294967295. Utilizando en ambos casos la representación textual del valor decimal "asplain" definida en el RFC 5396.

Consecuentemente, se tomará la siguiente terminología para Números de AS de 16 y 32 bits:

- "Números de AS sólo de 16 bits" se refiere a Números de AS en el rango de 0 – 65535
- "Números de AS sólo de 32 bits" se refiere a Números de AS en el rango de 65536 -4294967295
- "Números de AS de 32 bits" se refiere a Números de AS en el rango de 0 – 4294967295

#### **INFORMACIÓN ADICIONAL:**

**Tiempo de implementación:**

**Grupo de trabajo:**

**Propuestas previas relacionadas:**

**Referencias:**

[1] Distribución de Números de Sistema Autónomo (ASN),

<http://www.lacnic.net/sp/politicas/manual4.html>

[2] RFC 5396: Textual Representation of Autonomous System (AS) Numbers,

<http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc5396.txt>

**Cambios desde versión anterior:**